

はじめに

TEAM BATTLEではn01のトーナメントシステムを利用します。

本マニュアルはn01の操作方法となっています。

ステップ1～3までを開会式までに実施し、ステップ4は試合毎に実施します。

開会式までに各自のスマホ等を使ってn01でトーナメントに参加し、ラウンドロビン全試合のオーダーをn01に登録してください。

決勝トーナメントは試合毎にオーダーをn01に登録してください。

トーナメント表にアクセスするQRコードは当日配布資料に記載されています。

ステップ1：トーナメントの参加

TEAM BATTLE SAMPLE
予選ラウンドロビン
(開催中)

戻る 参加

リーグ (5 Set)
グループ 1

名前	P	W	L	+/-	Pts	順位
チーム1						
チーム2						
チーム3						
チーム4						
チーム5						

①右上の参加ボタンを押す

初期パスワードは当日配布資料
に記載されています。

キャンセル 参加設定 完了

プレイヤー名/チーム名

参加パスワード

②チーム名と初期パスワードを入れる

新しいパスワードを入力してください。

確認のため新しいパスワードをもう一度入力
してください。

キャンセル OK

③個別パスワードを設定

もし個別パスワードを忘れた場合は
コントロールでリセットできます。

TEAM BATTLE SAMPLE
予選ラウンドロビン
(開催中)

戻る 終了

ラウンドロビン (5 Set)
グループ 1

名前	1	2	3	4
1 チーム1 ●		1	3	5
2 チーム4	1		8	4
3 チーム5	3	8		10
4 チーム7	5	4	10	
5 チーム8	7	9	6	2

④参加すると自分のチームが水色になる

ステップ3：オーダーの登録

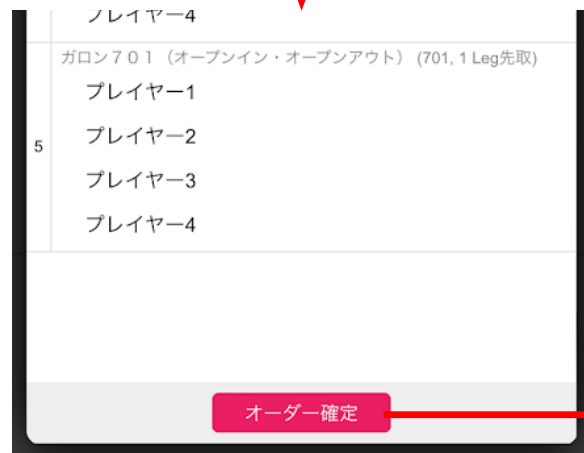


①オーダーを登録する場所を押す

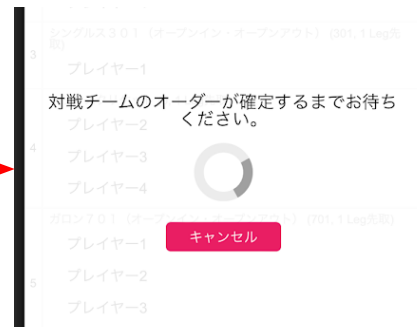


②プレイヤーを選択する

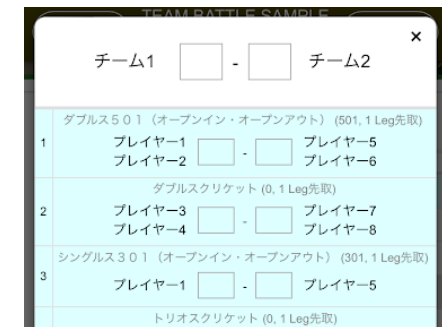
(すべてのオーダー登録完了)



③オーダー確定を押す



OR



④右上の「X」を押して次の試合のオーダーを登録する

ラウンドロビンの全ての試合のオーダーを事前に登録してください。

ステップ4：試合結果の入力

1ゲーム終わる毎に、勝ったチームが試合結果を入れてください。

TEAM BATTLE SAMPLE

チーム1 - チーム2

ダブルス501（オープンイン・オープンアウト）（501, 1 Leg先取）

1 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6

ダブルスクリケット（0, 1 Leg先取）

2 プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

シングルス301（オープンイン・オープンアウト）（301, 1 Leg先取）

3 プレイヤー1 - プレイヤー5

トリオスクリケット（0, 1 Leg先取）

4 プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

ガロン701（オープンイン・オープンアウト）（701, 1 Leg先取）

5 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

①終わった試合を押す

プレイヤー4 - プレイヤー8

プレイヤー1 プレイヤー5
プレイヤー2 プレイヤー6

+ 1 - +

詳細 ▼

キャンセル OK

②試合結果を入力する

結果は勝った方に「1」を
入れてください。

TEAM BATTLE SAMPLE

チーム1 1 - 0 チーム2

ダブルス501（オープンイン・オープンアウト）（501, 1 Leg先取）

1 プレイヤー1 1 - 0 プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6

ダブルスクリケット（0, 1 Leg先取）

2 プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

シングルス301（オープンイン・オープンアウト）（301, 1 Leg先取）

3 プレイヤー1 - プレイヤー5

トリオスクリケット（0, 1 Leg先取）

4 プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

ガロン701（オープンイン・オープンアウト）（701, 1 Leg先取）

5 プレイヤー1 - プレイヤー5
プレイヤー2 - プレイヤー6
プレイヤー3 - プレイヤー7
プレイヤー4 - プレイヤー8

③結果が反映されていることを確認する

間違った結果を入れた場合はコントロールに伝えてください。コントロールで修正します。